**Annexe 2 – TP1 Couleurs, Tags et Logs**

**Comment récupérer la couleur de fond d’un bouton ?**

* Notre application utilise le thème Material3…la couleur de fond que vous avez assignée à vos boutons ( backgroundTint ) n’est pas pleine / opaque permettant de faire un effet quand on clique dessus. Il devient à mon avis impossible de récupérer la teinte du bouton.

**Solution :**

* Les widgets ont une propriété **tag** ; on peut donc y stocker les couleurs ( code rgb ) sous forme de String ou d’Object
* On peut ainsi appeler getTag() sur la source sélectionnée et transtyper en String d’abord.

**Comment comparer une couleur en int avec des couleurs définies autrement ?**

couleurEnInt == R.color.brun; *// fonctionne pas, R.color.brun est un int représentant une adresse en mémoire*

**Solutions :**

*couleurEnInt == Color.GREEN; // fonctionne* couleurEnInt == getResources().getColor(R.color.noir, null);

**couleurEnInt == Color.parseColor("#ff0000");** *// fonctionne*

**Log**

* **Assurez-vous d’avoir toujours votre console LogCat ouverte 🡪 vous y avez accès dans l’onglet LogCat de la console ou en cliquant sur le lien bleu de l’onglet run de la console**
* La classe Log permet d’afficher des infos dans la console similairement à faire System.out.println mais à la différence qu’on peut filtrer les infos affichées par une clé
* On fait un exemple avec Log.i ( clé, valeur à afficher en String )